using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp1

{

public class Program

{

//static void Main(string[] args)

//{

// Thread thread = new Thread(() =>

// {

// while (true)

// {

// Thread.Sleep(50);

// Console.WriteLine("=========SECOND THREAD");

// }

// });

// thread.Start();

// while (true)

// {

// Thread.Sleep(50);

// Console.WriteLine("Main Thread");

// }

//}

//static CancellationToken token;

//static void Foo1()

//{

// while (true)

// {

// if (token.IsCancellationRequested)

// {

// Console.WriteLine("Stop foo1");

// break;

// }

// Console.WriteLine("Salam");

// Thread.Sleep(100);

// }

//}

//static void Foo2()

//{

// while (true)

// {

// //token.ThrowIfCancellationRequested();

// if (token.IsCancellationRequested)

// {

// Console.WriteLine("Stopped from Foo2");

// break;

// }

// Console.WriteLine("Hello");

// Thread.Sleep(100);

// }

//}

static void Main(string[] args)

{

var cancelSource=new CancellationTokenSource();

//token = cancelSource.Token;

//Thread th1=new Thread(Foo1);

//th1.Start();

//Thread th2 = new Thread(Foo2);

//th2.Start();

//while (true)

//{

// if (Console.ReadKey().Key == ConsoleKey.Enter)

// {

// cancelSource.Cancel();

// }

//}

}

}

}